

ROMÂNIA
JUDETUL IASI
PRIMĂRIA PROBOTA
Nr.4483 din 05.08.2021

DISPOZITIA NR.147

din 05.08.2021

privind acordare gradatie –vechime in munca

Primarul comunei Probota, judetul Iasi;

Avand in vedere referatul compartimentului secretariat din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Probota, jud.Iasi nr. 4481 din 05.08.2021 prin care propune acordare gradatie corespunzatoare transa de vechime in munca dlui Apostol Marian;

Avand in vedere prevederile H.C.L. nr.16/2020 privind aprobare coeficienti minimi de ierarhizare pentru categoriile de salariati din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Probota, judetul Iasi;

Avand in vedere prevederile art.10 , art.11,alin.1-5 precum si a art.38,alin2-lit.b din Legea nr.153/2017,privind salarizarea personalului platit din fonduri publice;

În temeiul prevederilor Capitolului VIII,art.196,alin.1), lit.(b) din Ordonanta de urgenta nr.57/2019 privind Codul administrativ:

DISPUN

Art.1.Incepand cu data de 01.08.2021, in conformitate cu prevederile art.10 din Legea nr.153/2017 privind salarizarea personalului platit din fonduri publice, dlui Apostol marian,avand functia de muncitor-gradatia 2 , i se acorda gradatia 3, corespunzatoare transei de vehime in munca;

Art.2. Cu aceeasi data conform prevederilor art.11 din Legea nr.153/2017 privind salarizarea personalului platit din fonduri publice,salariul de baza lunar acordat este de 4949 lei ,rezultat din adunarea sumei corespunzatoare stabilite la nivelul gradatiei 2 in suma de 4713 lei si suma de 236 lei corespunzatoare transei de vechime in munca la nivelul gradatiei 3.

Art.3 Prezenta dispozitie se va comunica:

- Dlui Apostol Marian;
- Compartimentelor Financiar Contabil/Taxe și Impozite si Secretariat/Stare Civilă/Relații Publice/Personal/Resurse Umane;
- Instituția Prefectului- Județul Iași, pentru control si legalitate și se aduce la cunoștință publică prin publicarea pe site-ul instituției la adresa www.primariaprobota.ro



Avizează pentru legalitate
Secretar general al UAT,
Nica Valentin